**Functional Requirements.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Name** | **R.# 1. Registrar entre siete y diez jinetes.** |
| **Summary** | Se require registrar entre siete y diez jinetes con su respectivo caballo. |
| **Inputs** | |
| * Nombre del jinete. * Nombre del caballo. * Pista. | |
| **Results** | |
| Prime numbers have been generated. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Name** | **R.# 2. Permitir el registro de apuestas para los usuarios.** |
| **Summary** | Permitir el registro de apuestas para los usuarios por 3 minutos. |
| **Inputs** | |
| * Cedula. * Nombre. * Caballo por el cual apuesta. * Monto apostado. | |
| **Results** | |
| Se ha registrado la apuesta. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Name** | **R.# 3.** **Visualizar el podio de los ganadores de la carrera.** |
| **Summary** | Se debe visualizar el podio de los ganadores de la carrera. |
| **Inputs** | |
| • None. | |
| **Results** | |
| Se ha despliegado el podio de los ganadores de la carrera. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Name** | **R.# 4.** **Consultar apuesta.** |
| **Summary** | Los usuarios podran consultar rapidamente su apuesta, demostrando si su caballo perdio o gano la carrera. |
| **Inputs** | |
| * Cedula. * Registro de la apuesta | |
| **Results** | |
| Se despliego la informacion de la apuesta. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Name** | **R.# 5. Permitir la opcion revancha.** |
| **Summary** | una carrera puede ser repetida por los mismo jinetes, pero en este caso el primero que llegó a la meta en la carrera anterior será el jinete del último carril y el primer carril lo ocupará el jinete que llegó de último. |
| **Inputs** | |
| * None | |
| **Results** | |
| Se ha iniciado la carrera. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Name** | **R.# 6.Crear nueva carrera.** |
| **Summary** | Los usuarios podran crear una nueva carrera donde se repite todo el flujo. |
| **Inputs** | |
| * None | |
| **Results** | |
| Se ha creado la nueva carrera. | |